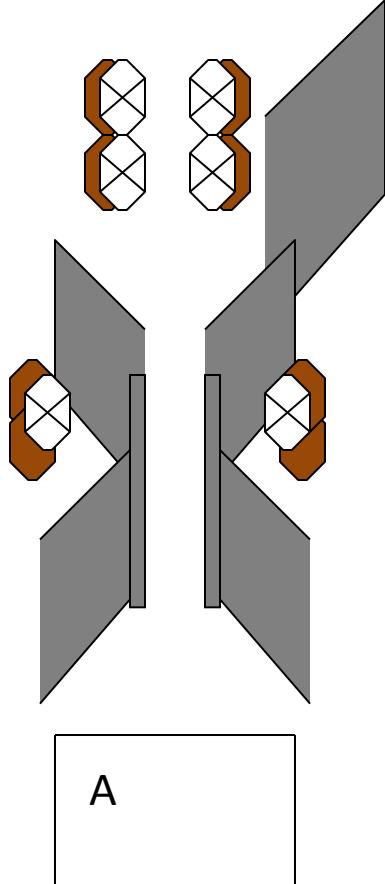




Kinkkukisa

11.12.2011 klo 12:00

3 stagea, vähintään 64 laukausta



Stage 1

Type: Medium Course

Scoring: Comstock Count

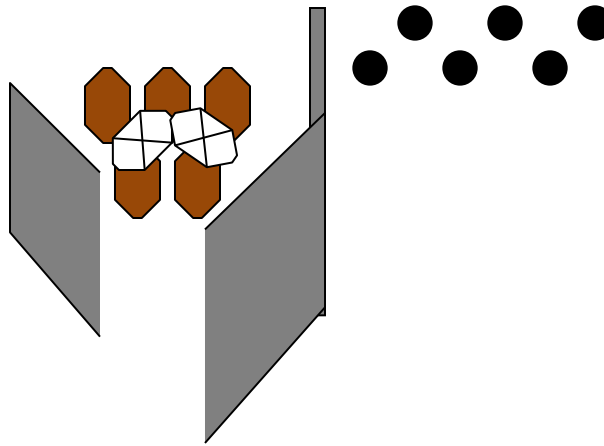
Targets: 8 paper, 6 N/S

Min rounds: 16

Max points 80

Start position: Normal Standing in Area A

Procedure: On Start signal engage all targets from Area A



A

Stage 2

Type: Medium Course

Scoring: Comstock Count

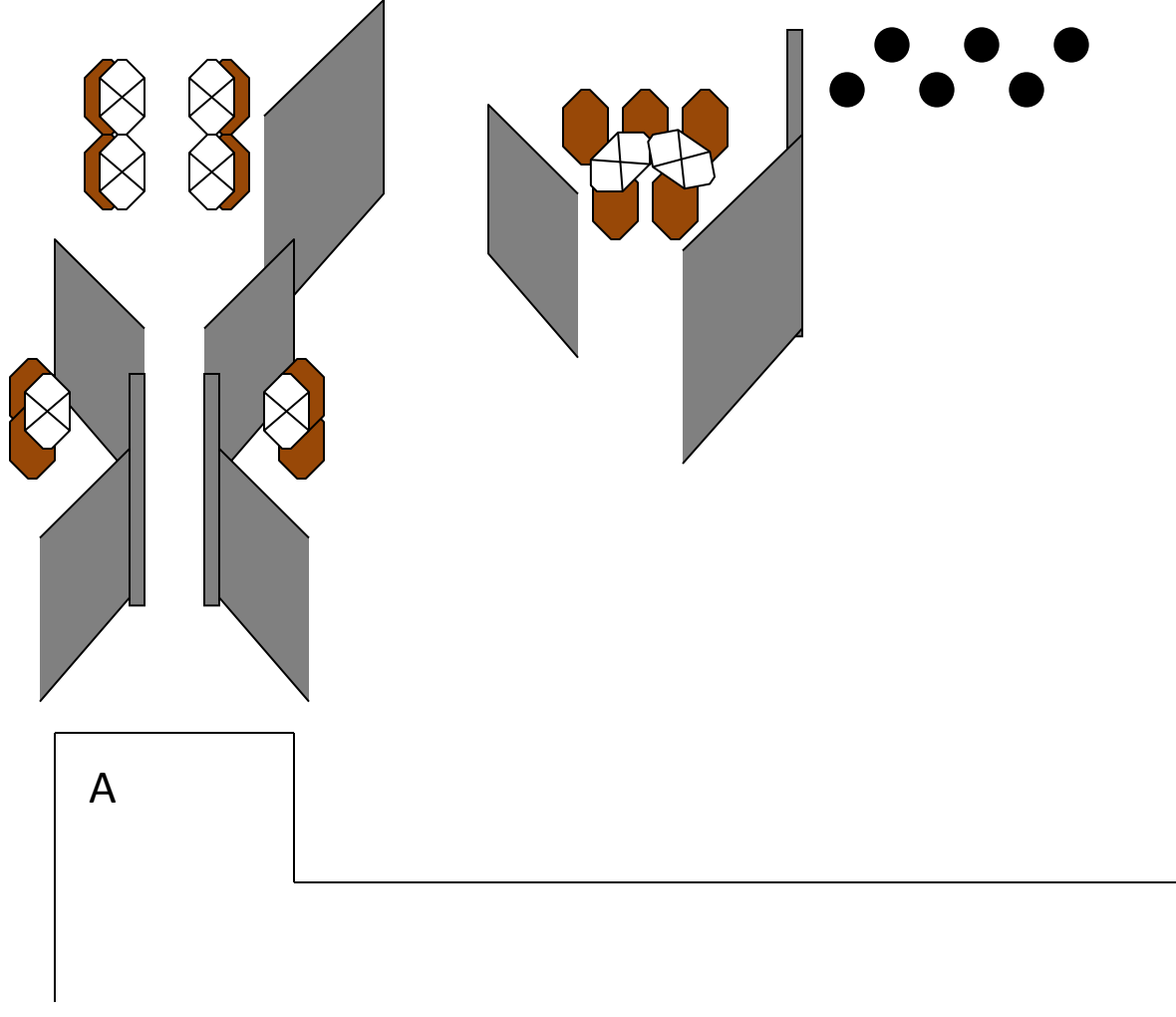
Targets: 5 paper, 2 N/S, 6 plate

Min rounds: 16

Max points 80

Start position: Normal Standing in Area A

Procedure: On Start signal engage all targets from Area A



Stage 3

Type: Long Course

Scoring: Comstock Count

Targets: 13 paper, 8 N/S, 6 plate

Min rounds: 32

Max points 160

Start position: Normal Standing in Area A

Procedure: On Start signal engage all targets from Area A

Rakennusohjeita:

Stage 1:

Taustaseinässä 2 tauluryhmää, joissa 2 taulua ja 2 EA:ta. EA:t siten, että tauluista näkyy vähintään puolet.

Keskelle sermeistä ”kuja” siten, että samasta paikasta ei saa ammuttua kaikkia taustaseinässä olevia tauluja. Eli kujasta Pitää tehdä tarpeeksi kapea. Ajatus oli käyttää tässä saranoilla toisissaan olevia sermejä ja niiden jatkona vielä yhtä sermiä Per puoli, joka esim. nippusiteellä kiinni aikaisempiin, eli kummallakin puolella 3 toisissaan kiinni olevaa sermiä.

Sermien vasemmalta tai oikealta puolelta ei saa näkyä taustaseinässä olevia tauluja.

Sermien takana olevat taulut siten, että niitä joutuu kurottelemaan (tai ampumaan yhdellä kädellä) reunan takaa.

Eli boksi tarpeeksi kapea. Taulut hieman limittäin ja EA:lla peitetään noin 1/3 molemmista tauluista. Nämä saa varmaan helpon keppeihin kiinni, ehkä voisi käyttää niitä 2x4:sta tehtyjä jalkoja.

Stage 2:

Taustaseinässä viiden taulun ryhmä, jossa taulujen välillä hieman tilaa, eli kokonaisleveys noin 2 poikittain olevan EA:n mitta. Eli EA:t eivät ole päällekkäin.

Pleitit jaloilla rinteessä, ei samaan riviin vaan hieman eri tasoon toisiinsa nähden.

Keskellä oleva sermi (2 saranoilla toisissaan olevaa sermiä) siten, että samasta paikasta ei pysty ampumaan sekä tauluja että pleittejä. Sermit voi olla niin, että kaikki taulut saa ammuttua samasta paikasta, mutta kuitenkin kapeasta ”ikkunasta”.

Stage 3:

Keskellä olevat sermit siten, että ”stage 1:n” talut ammuttava sermikuja läpi ja ”stage 2:n” tauluja ei saa ammuttua aivan A-alueen vasemmasta laidasta.